



Algemene spelregels Veldhockey

Marco Di Girolami

Filmpjes: meest voorkomende fouten

1. BACKSTICK
2. KICK
3. STICKSLAG
4. DUWEN
5. GEVAARLIJK SPEL
6. AFSTAND

SIGNALEN SCHEIDSRECHTER

OBSTRUCTIE

Raad aan de (ouder-)scheidsrechter U7 tot U12

1. Plaatsing

- bij U7/U8: op het veld zonder het spel/de spelers te hinderen (in beweging)
- vanaf U9: - iedere scheidsrechter langs de zijlijn met de goal op zijn rechterzijde
- we veranderen niet van kant na de half-time
- ALTIJD in beweging om de bal te zien
- ANTICIPATIE: éénmaal de fout gefloten en aangeduid is, zich DIRECT begeven naar waar de bal wordt gespeeld. NIET waar de fout is.
- in geval van twijfel <<eigen goal verdedigen>>
- VERBODEN IN DE CIRKEL VAN DE ANDERE SCHEIDSRECHTER TE FLUITEN

2. Preventief

Een foute plaatsing van << de bal of de speler op 3M of 5M >> niet beboeten MAAR de bal doen plaatsen op de correcte plaats of spelers op een normale afstand ($\pm 1M$)

Gentlemen's agreement tussen coaches ivm Kick en Backstick bij U7/U8.

3. Fluitsignaal

- hoog genoeg en verstaanbaar voor iedereen
- alleen voor:
 - spelfout (kick, back stick, gevaarlijk spel)
 - bal over de zijlijn (enkel als de speler niet stopt)
 - goal
 - bij het stoppen van de tijd
 - herstart na een goal of spelhervatting

4. Signalisatie

- vrije slag: 1 horizontaal gestrekte arm in de speelrichting
- PC: 2 horizontaal gestrekte armen in de richting van de goal
- goal: 2 horizontaal gestrekte armen richting de middenstip wijzen
- vrije slag op de zijlijn: 1 horizontaal gestrekte arm in de speelrichting, eventueel met de andere arm aanduiden waar de bal buiten gegaan is

5. Uitleg

- kort en bondig
- verbaal en signalisatie

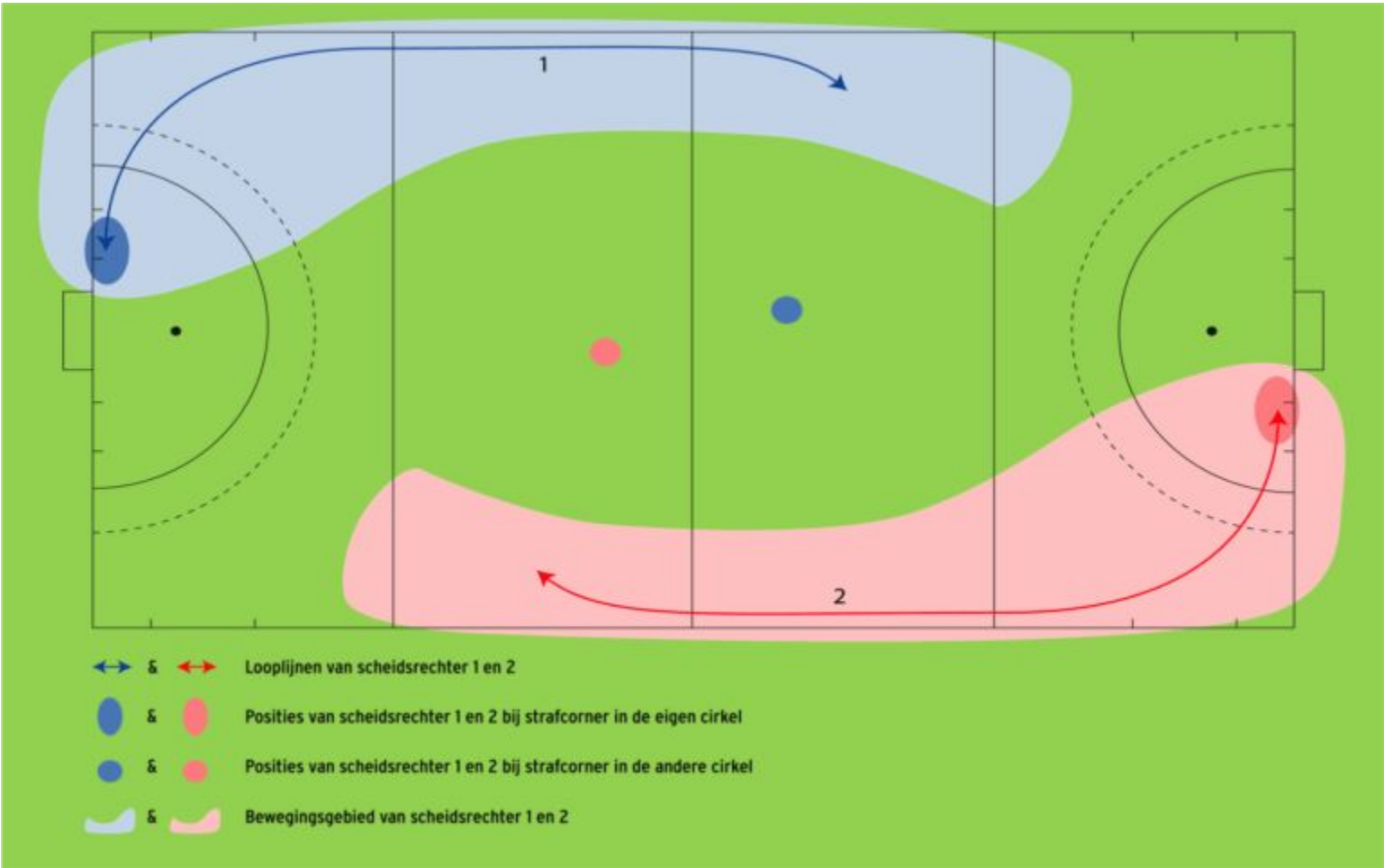
6. Timing

- 30 minuten voor de match aanwezig zijn voor briefing

Raad aan de (ouder-)scheidsrechter vanaf U14

1. Plaatsing

- iedere scheidsrechter langs de zijlijn met de goal op zijn rechterzijde
- we veranderen niet van kant na de half-time
- ALTIJD in beweging om de bal te zien
- ANTICIPATIE: éénmaal de fout gefloten en aangeduid is, zich DIRECT begeven naar waar de bal wordt gespeeld. NIET waar de fout is.
- in geval van twijfel <<eigen goal verdedigen>>
- VERBODEN IN DE CIRKEL VAN DE ANDERE SCHEIDSRECHTER TE FLUITEN

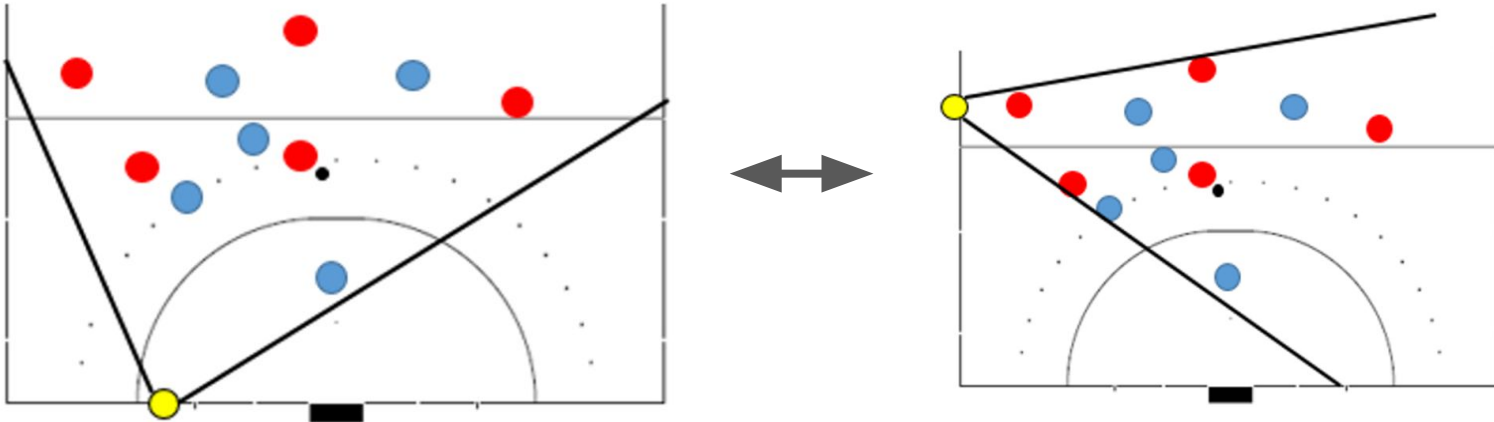


Looplijnen voor een scheidsrechter: waarom?

Het is belangrijk voor een scheidsrechter om op de juiste plaats in het veld te staan, zo kan je het spel beter zien en gemakkelijker de juiste beslissing nemen. Het is véél eenvoudiger om een beslissing te nemen als het spel naar de scheidsrechter toekomt, omdat er dan geen benen of sticks in de weg zitten om de bal te kunnen zien.

Probeer dus zoveel mogelijk te anticiperen en de bovenstaande looplijnen te volgen (ongeveer 20m afstand van de fase op volledig veld).

Praktisch: probeer zo snel mogelijk op je eigen achterlijn te staan als het spel naar jouw cirkel komt!



2. Preventief

Een foute plaatsing van << de bal >> niet bestraffen MAAR de bal doen plaatsen op de correcte plaats

3. Fluitsignaal

- hoog genoeg en verstaanbaar voor iedereen
- alleen voor:
 - spelfout (kick, back stick, gevaarlijk spel)
 - bal over de zijlijn (enkel als de speler niet stopt)
 - goal
 - bij het stoppen van de tijd
 - herstart na een goal of spelhervatting

4. Signalisatie

- vrije slag: 1 horizontaal gestrekte arm in de speelrichting
- PC: 2 horizontaal gestrekte armen in de richting van de goal
- goal: 2 horizontaal gestrekte armen richting de middenstip wijzen
- vrije slag op de zijlijn: 1 horizontaal gestrekte arm in de speelrichting, eventueel met de andere arm aanduiden waar de bal buiten gegaan is

5. Uitleg

- kort en bondig
- verbaal en signalisatie

6. Timing

- 30 minuten voor de match aanwezig zijn voor briefing

Coaching

Ik probeer zoveel mogelijk matches op te volgen:

- ofwel door mee te fluiten met een beginnend scheidsrechter
- ofwel via een gesprek na een zelfstandig gefloten match (coaching report)

Vraag ook gerust om feed back!

Planning

- 8 matches per thuisweekend, **40 matches** dit voorjaar
- 5 matches op klein veld, 3 op volledig veld
- er zijn **15 SR** nodig per weekend en véééél puzzelwerk
- neem je **verantwoordelijkheid**, dan zijn het ook niet altijd dezelfde
- planning wordt tijdig gedeeld via WhatsApp-groep Arbitrage
- als je aangeduid bent, fluit je
- indien belet, zelf vervanging zoeken en mij laten weten wie dat is.
- kom je er niet uit verwittig je mij!
- als je aangeduid bent, graag **bevestiging** dat je er zal zijn (via WhatsApp, SMS of email)
- fluit je een eerste keer, dan loopt een ervaren scheidsrechter mee

Oefenen oefenen oefenen...

Hoe meer wedstrijden je fluit, hoe meer je de spelsituaties en fouten kan inschatten.

Maak zeker ook (wekelijks) gebruik van de app Drillster!

Bij vragen contacteer mij gerust:

- via GSM/WhatsApp: 0477/314.117
- per mail: arbitrage@hockeyclubgenk.be

